



CROCE ROSSA ITALIANA
Ispettorato Regionale Volontari del Soccorso
Gara Regionale di Primo Soccorso
Cossato 3 Luglio 2010



L'APPLICAZIONE DEL PRINCIPIO DI NEUTRALITÀ
“IL NEUTRALE STATO DI SVETONIA
(RAPPRESENTATO DALLA SQUADRA)
NEI RAPPORTI DIPLOMATICI
CON LIBERTARIA E AUDACIA, ENTRATI IN GUERRA “

PROLOGO

PREMESSA DA LEGGERE ALLA SQUADRA

Lo stato di **Svetonia** a seguito del conflitto militare sfociato tra lo stato di **Libertaria** e lo stato di **Audacia**, in entrambi i paesi confinanti, ha proclamato alle Nazioni Unite il suo status di neutralità e di attenersi alle norme delle Convenzioni di Ginevra. Oltre ai due stati sopra citati, **Svetonia** confina anche con **Etteria**, si deve comunicare ai rappresentanti delle due nazioni in conflitto il proprio status di neutralità.

ISTRUZIONI PER I SIMULATORI

- 1) Lo Stato di **Libertaria**, alla luce dei legami storici con **Svetonia**, ha richiesto di poter utilizzare il proprio ufficio nella sua Ambasciata a Svetoburg (la capitale di Svetonia) per il reclutamento dei cittadini di **Libertaria** residenti in **Svetonia**. Lo stato di **Audacia** ha invece richiesto allo stato di **Svetonia** la possibilità di passaggio di solo materiale bellico, proveniente via terra da **Etteria**, stato confinante a nord di **Svetonia**, non coinvolto nel conflitto e non confinante con i paesi in guerra.
- 2) Nello stesso tempo alcuni prigionieri di guerra di **Libertaria** e di **Audacia** sono riusciti a fuggire dai campi di internamento in **Svetonia**.
- 3) Durante il conflitto alcuni militari di **Audacia** e di **Libertaria** hanno sconfinato nel territorio di **Svetonia** per stabilire alcuni avamposti militari per la protezioni del passaggio di truppe della loro parte.

NOTE PER I GIUDICI

- 1) Non si deve concedere allo Stato di **Libertaria** la possibilità di reclutamento dei suoi cittadini alla chiamata alle armi ed allo Stato di **Audacia** la possibilità di far transitare le armi importate da **Etteria**, produttore di materiale bellico situato a nord di **Svetonia**.
- 2) **Svetonia** dopo aver fermato ed identificato i prigionieri fuggiaschi, ha richiesto loro di prestare l'obbligo di residenza in una località individuata dalle autorità (Villa Bianca).
- 3) Le forze armate di quest'ultimo paese neutrale hanno catturato questi legittimi combattenti internandoli nei campi di prigionia.

E la prova diventa così:

I CONCORRENTI, immedesimandosi nello Stato di **SVETONIA**, DEVONO rispondere alle richieste degli altri Stati confinanti e comportarsi di conseguenza alle varie situazioni che si vengono a creare, CIOÈ DEVONO DIRE COSA È GIUSTO CHE FACCIAMO O NON FACCIAMO LO STATO DI SVETONIA PER RISPETTARE IL PRINCIPIO DI NEUTRALITÀ, O SE QUANTO FATTO È GIUSTO O SBAGLIATO (VEDI PUNTO 3 E 4). ti RIEPILOGO LE SITUAZIONI:

- 1) Libertaria ha richiesto di poter utilizzare il proprio ufficio nella sua Ambasciata a Svetoburg (la capitale di Svetonia) per il reclutamento dei cittadini (QUINDI LA SQUADRA DEVE rispondere a tale richiesta, ovvero, nega il consenso)
- 2) **Audacia** ha invece richiesto allo stato di **Svetonia** la possibilità di passaggio di solo materiale bellico, proveniente via terra da **Etteria** (quindi la squadra DEVE rispondere a tale richiesta)
- 3) alcuni prigionieri di guerra di **Libertaria** e di **Audacia** sono riusciti a fuggire dai campi di internamento in **Svetonia**. **Svetonia** deve dire come ci si deve comportare con i prigionieri (dopo aver fermato ed identificato i prigionieri fuggiaschi, chiede a loro di prestare l'obbligo di residenza in una località individuata dalle autorità "**MASTER**" (Villa Bianca)
- 4) Durante il conflitto alcuni militari di **Audacia** e di **Libertaria** hanno sconfinato nel territorio di **Svetonia** per stabilire alcuni avamposti militari per la protezione del passaggio di truppe della loro parte e le forze armate di quest'ultimo paese neutrale hanno catturato questi legittimi combattenti internandoli nei campi di prigionia (la squadra deve dire se è giusto o sbagliato e motivare la risposta, ovvero proporre un'alternativa di ciò che sarebbe stato più giusto fare)

SIMULAZIONE (Role Play): I RUOLI (minimo 7 persone)
(tempo di simulazione del *role play* 7 minuti)

Il caposquadra, rappresentante lo Stato di Svetonia, comunica ai Rappresentanti di Audacia e di Libertaria lo status di neutralità al conflitto.

SIMULATORI:

1 rappresentante di Libertaria

1 rappresentante di Audacia

1 all'ufficio di reclutamento di Libertaria presso l'ambasciata di Svetoburg

1 cittadino di Libertaria residente in Svetonia.

1 legittimo combattente di Libertaria sconfinante sul territorio di Svetonia.

1 legittimo combattente di Audacia sconfinante sul territorio di Svetonia.

1 trasportatore del materiale bellico da Etteria verso Audacia in transito sul territorio di Svetonia.

RISORSE:LUOGO E STRUTTURE PER LA SIMULAZIONE:

- UN AMPIO LOCALE
- ALCUNE TRANSENNE O NASTRI COLORATI PER DELIMITARE I TERRITORI DEI PAESI
- ALCUNI CARTONI DA IMBALLAGGIO,CARTA,NASTRO ADESIVO E PENNARELLI.

I CONCORRENTI DEVONO RICONOSCERE I PRINCIPI DI NEUTRALITÀ PRESENTI NEL *ROLE PLAY* su richiesta del Master:

- 1) Divieto per lo Stato neutrale di consentire che nel suo territorio possano stabilirsi basi ai fini della conduzione delle operazioni militari di qualsiasi Parte in conflitto,
- 2) Divieto di creazione di uffici di reclutamento di volontari,
- 3) Divieto di passaggio di materiale bellico come pure di truppe di Stati belligeranti,
- 4) Gli appartenenti alle forze armate degli Stati belligeranti ammessi in territorio neutrale devono essere internati dallo Stato neutrale sino al termine delle ostilità: stesso trattamento è dovuto agli appartenenti alle forze armate di Stati belligeranti catturati sul territorio neutrale,
- 5) I prigionieri di guerra evasi e ammessi sul territorio neutrale devono essere lasciati liberi, ma possono essere obbligati ad una determinata residenza.

VALUTAZIONE: Vedi schede delle altre Prove